



SPORT TEHETSÉGPROGRAM 2017

**MEGYEI KISPÁLYÁS LABDARÚGÓ
DIÁKOLIMPIA ÉS TEHETSÉGGUTATÓ
VERSENY**

VERSENYKIÍRÁS



VERSENYKIÍRÁS



A verseny rendezője: Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Fogyatékos Sportolók Szövetsége

Helyszín, időpont: Városi Stadion Nyírbátor, Sport utca 4-6.
2017.04.26. (szerda 13 óra)

Korosztályok: **III - IV. korcsoport**

Kategória: 13. Tanulásban akadályozott diákok

A verseny résztvevői: Azon tanulásban akadályozott tanulók, akik egy magyar köznevelési intézménybe a 2016/2017. tanévben beiratkoztak, a verseny időpontjában az iskola tanulói.

- **Egy csapatban az adott korcsoportba tartozó, egyazon intézmény fiú tanulói szerepelhetnek**
- **Egy csapatba legfeljebb 10 fő nevezhető.**
- **Egy csapathoz legfeljebb 2 fő kísérő és 1 sofőr csatlakozhat.**

Díjazás: Az I-III. helyezettek érem díjazásban részesülnek

Nevezési határidő: **2017.04.25. 23:00 (Kedd)**

Nevezés: **A diákolimpia versenyekre a nevezés a FODISZ VESPA rendszeren keresztül történik!**

**Nevezéssel kapcsolatos információ:
Laoues Nóra megyei versenyigazgató
Tel: 06-30-210-2760 Email: nora.laoues@gmail.com**

Információ:

- Nevezési határidő után érkezett nevezéseket nem fogadunk el!

Egyéb rendelkezések: A FODISZ Országos versenykiírásának megfelelően.

- Kérünk minden csapatot, hogy a versenyzők TAJ kártyáját és diákigazolványát hozzák magukkal! A diákigazolványokat a versenyirodán jelentkezéskor szíveskedjenek bemutatni!
- A diákolimpián a versenyzők saját felszerelésüket használhatják, követelmény a sportágnak megfelelő sportruházat.
- Minden induló versenyzőnek érvényes orvosi (iskolaorvosi) igazolással kell rendelkeznie.
- A versenybíróssággal kizárólag a csapatvezető tarthat kapcsolatot.
- Az elvesztett értéktárgyakért, felszerelésért a rendezőség felelősséget nem vállal.
- A versenykiírásban a változtatás jogát fenntartjuk. Mindenkinek sikeres versenyzést kívánunk.

EGYÉB SPORTÁGI RENDELKEZÉSEK

- Győzelemért 3 pont, döntetlenért 1 pont, vereségért 0 pont jár.
 - Azonos pontszerzés esetén az alábbi sorrend dönt:
 - gólkülönbség,
 - több rúgott gól,
 - egymás ellen játszott mérkőzés eredménye,
 - sorsolás.
 - Egyenes kieséses mérkőzéseken döntetlen esetén a továbbjutást 3-3 büntetővel kell eldönteni. Büntetőt a mérkőzésre benevezett játékosok mindegyike rúghat. Amennyiben az első körben nem dől el a továbbjutás, a büntetőket az első hibáig kell folytatni. Ebben az esetben már bármelyik játékos rúghatja a büntetőt úgy, hogy azonos csapatból ugyanaz a játékos egymás után nem végezhet el két büntetőt.
 - A mérkőzések szabályos kézilabda pályán (20x40 m-es), kézilabda kapukkal (2x3 m-es) kerülnek megrendezésre. A pálya talaja bármilyen lehet (füves, salakos, bitumenes, földes). A mérkőzések játékidője 2x10 perc futóórával. A várakozási idő 5 perc. Játékos létszám 5+1 fő.
 - A mérkőzéseket 5-ös méretű labdával kell lejátszani. Tornacipő és gumistoplis labdarúgó cipő használata egyaránt engedélyezett. A mérkőzés megkezdéséhez legalább 4 játékos jelenléte szükséges, ebből 1 játékos a kapus.
- Játékost cserélni csak a saját térfélen lehet. Szabálytalan csere esetén sárga lap és közvetett szabadrúgás következik. A játékos-cserét nem kell bejelenteni, kivéve a kapuscserét. „Repülő cserék” (amikor a labda játékban van) korlátlan mennyiségben hajthatók végre. A cserejátékos csak akkor léphet pályára, ha a lecserélt játékos már az oldalvonalon kívül van. Szabálytalan csere esetén bírói figyelmeztetés és közvetett szabadrúgás jár.
- Az oldalvonalon túlra jutott labda játékba hozása nemcsak kézzel, hanem lábbal is engedélyezett (a vonalról vagy a vonalon kívülről). Bedobásból, berúgásból közvetlenül gólt nem lehet elérni. A partdobást, partrúgást a védekező játékos nem zavarhatja.
 - Becsúszni tilos!
 - A büntetőrúgást 7 m-ről kell elvégezni.
 - Az alapvonalat elhagyott labdát a kapus kézzel hozza játékba. A labda akkor kerül játékba, ha a büntetőterületet elhagyja. A kapusról ill. a védekező játékosról az alapvonalon túlra jutó labda szögletű rúgást eredményez. A kapus a hazaadást kézzel nem foghatja meg.
 - A játékvezetők sárga és piros lapot alkalmaznak. A kiállítás időtartama 2 perc vagy végleges. Végleges kiállítást kell alkalmazni kirívóan súlyos sportszerűtlenség (pl. ellenfél megütése, leköpése, a játékvezető súlyos megsértése stb.) esetén. Két perces kiállítás esetén a játékos visszajöhet, véglegesen kiállított játékos helyett két perc elteltével másik játékos beállhat. Egy játékos egy mérkőzésen kétszer kaphat 2 perces kiállítást, a második után végleg kiáll, majd a két perces büntetés letelte után másik játékos állhat be helyette. A végleg kiállított játékos automatikusan kizáródik a következő mérkőzésből, de a versenybizottság az eset súlyosságától függően hosszabb eltiltást is adhat.

A verseny tervezett időbeosztása:

- 13.00 Csapatok beérkezése, csapatvezetők jelentkezése a versenyirodán
- 13.15 Megnyitó
- 15.45 Mérkőzések
- 16.00 Eredményhirdetés, a verseny zárása

Mindenkinek sikeres versenyzést kívánunk!

Szabolcs-Szatmár-Bereg Megyei Fogyatékos
Szabadidősport Szövetsége.

Fogyatékosok Országos Diák és
Szabadidősport Szövetsége.

Nyírbátor,2017.04.03.