



SPORT TEHETSÉGPROGRAM 2016

BARANYA MEGYEI

ŐSZI „Kapkodd a lábad!” DIÁKOLIMPIA

VERSENYKIÍRÁS

Verseny rendezője	A FODISZ megbízásából a Fogyatékkal Élők Baranya Megyei Sportszövetsége
Szakmai megvalósító	Fogyatékkal Élők Baranya Megyei Sportszövetsége
Helyszín, időpont	Szentlőrinc, Általános Iskola (Ifjúság u. 5.) 2016. október 13. 10,30 óra
Korosztályok (Fiú – lány)	I-II. kcs. 2005-2007-ben vagy később születettek
Kategóriák	11. Látássérültek 12. Tanulásban akadályozottak
Versenyek:	TANAK I-II. kcs.
Igazolás, regisztráció	A versenyzők, diák- és szabadidő sportolók regisztrációja a www.fodisz.hu oldalon.
Díjazás	Az 1-3. helyezettek éremdíjazásban részesülnek.
Nevezési határidő	2016. október 11. (kedd) 24,00 óráig.
Nevezés	A diákolimpia versenyekre nevezni a FODISZ VESPA rendszerben kell!
Információ	Lebonyolítással kapcsolatos információ: Faludi László 20/536-1568 E-mail: faludi.laszlo.tie@gmail.com
Költségek	A versennyel kapcsolatos rendezési-díjazási költségeket a rendező biztosítja. Az utazási, szállás és egyéb költségek a résztvevőket terhelik.

Egyéb

- Kérünk minden csapatot, hogy a versenyzők TAJ kártyáját és diákigazolványát hozzák magukkal! A diákigazolványokat a versenyirodán jelentkezéskor szíveskedjenek bemutatni!
- A diákolimpián a versenyzők saját felszerelésüket használhatják, **követelmény a sportágnak megfelelő sportruházat.**
- **Minden induló versenyzőnek érvényes orvosi (iskolaorvosi) igazolással kell rendelkeznie.**
- A versenybíróssággal kizárólag a csapatvezető tarthat kapcsolatot.
- Az elveszett értéktárgyakért, felszerelésért a rendezőség felelősséget nem vállal.
- A versenykiírásban a változtatás jogát fenntartjuk.
- Mindenkinek sikeres versenyzést kívánunk.

Versenyszámok: TANAK: I-II. kcs.

A verseny résztvevői:

- TANAK diákok
- Lásd az „Általános szabályok” 4-5-6. pontjánál.
- Csapatlétszám: 10 fő ,
- 1 – 1 feladatot 8 fő (minimum 2 leány) hajt végre.

A lebonyolítás rendje

- A versenyek 10 feladatát a rendező szerv szabadon választja meg.
- Egy feladatcsoport 10 játékból áll. A +1 játék csak egy esetleges holtverseny eldöntésére szolgál. A tíz játék sorrendje tetszőlegesen felcserélhető.
- A végső sorrendet a helyezési pontok alapján kell meghatározni.
- Az egyes feladatoknál a büntető pontok (1 hiba 2 mp) figyelembe vételével kell megállapítani a sorrendet.
- **Egyéb rendelkezések:**
- A csapatok összeállítása fordulónként változtatható.

2016. szeptember 24.

Faludi László
versenyigazgató