



## **SPORT TEHETSÉGPROGRAM 2022**

### **REGIONÁLIS KISPÁLYÁS LABDARÚGÁS DIÁKOLIMPIAI DÖNTŐ**

### **VERSENYKIÍRÁS**

<b>Verseny rendezője és szakmai megvalósítója</b>	Fogyatékosok Pest Megyei Sportszövetsége
<b>Helyszín, időpont</b>	2022. április 22. 09:00-12:30 Dunakanyar SE Labdarugó pálya 2000 Szentendre, Kőzúzó utca 1.
<b>Korosztályok</b>	III. - IV. korcsoport 2006-2009-ben születettek
<b>A verseny résztvevői</b>	Azon <b>tanulásban akadályozott tanulók</b> , akik egy magyar köznevelési intézménybe a 2021/2022. tanévben beiratkoztak, a verseny időpontjában az iskola tanulói. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Egy csapatban az adott korcsoportba tartozó, egyazon intézmény fiú tanulói szerepelhetnek.</li> <li>• Egy csapatba legfeljebb 10 fő nevezhető.</li> <li>• Egy csapathoz legfeljebb 2 fő kísérő és 1 sofőr csatlakozhat.</li> </ul>
<b>Nevezési határidő</b>	2022. április 15. 24:00.
<b>Nevezéssel és lebonyolítással kapcsolatos információ</b>	A versenyre való nevezés a FODISZ VESPA rendszeren keresztül történik. Nevezéssel kapcsolatos információ: Vajtó Richárd Tel: 70-370-4731, Email: <a href="mailto:versenyigazgato@fodisz.hu">versenyigazgato@fodisz.hu</a>
<b>Lebonyolítás</b>	Csoportmérkőzések, helyosztók
<b>Díjazás</b>	I.- III. helyezett csapatok egyéni érem, IV-VI. helyezettek oklevél
<b>Költségek</b>	A versennyel kapcsolatos rendezési, díjazási és a csapatok étkeztetési költségeit a rendező biztosítja. Az utazási költségek a résztvevőket terhelik.
<b>Egyéb</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kérünk minden csapatot, hogy a versenyzők TAJ kártyáját és diákigazolványát hozzák magukkal! A diákigazolványokat a versenyirodán jelentkezéskor szíveskedjenek bemutatni!</li> <li>• A diákolimpián a versenyzők saját felszerelésüket használhatják, <b>követelmény a sportágnak megfelelő sportruházat.</b></li> </ul>

- **Minden induló versenyzőnek érvényes orvosi (iskolaorvosi) igazolással kell rendelkeznie.**
- A versenybíróssággal kizárólag a csapatvezető tarthat kapcsolatot.
- Az elveszett értéktárgyakért, felszerelésért a rendezőség felelősséget nem vállal.
- A versenykiírásban nem érintett kérdésekben a központi versenykiírásában meghatározott általános szabályok az irányadók.
- A versenykiírásban a változtatás jogát fenntartjuk.
- A technikai értekezleten minden csapatot egy fő képviselhet.

#### A verseny

tervezett	08:45-09:00	Bemelegítés-regisztráció
időbeosztása	09:00-09:05	Megnyitó
	09:05-11:45	Helyosztók
	11:45-től	Eredményhirdetés

#### EGYÉB SPORTÁGI RENDELKEZÉSEK

- Győzelemért 3 pont, döntetlenért 1 pont, vereségért 0 pont jár.
- Azonos pontszerzés esetén az alábbi sorrend dönt:
  - gólkülönbség,
  - több rúgott gól,
  - egymás ellen játszott mérkőzés eredménye
- Egyenes kieséses mérkőzéseken döntetlen esetén a továbbjutást 3-3 büntetővel kell eldönteni. Büntetőt a mérkőzésre benevezett játékosok mindegyike rúghat. Amennyiben az első körben nem dől el a továbbjutás, a büntetőket az első hibáig kell folytatni. Ebben az esetben már bármelyik játékos rúghatja a büntetőt úgy, hogy azonos csapatból ugyanaz a játékos egymás után nem végezhet el két büntetőt.
- A mérkőzések szabályos kézilabda pályán (20x40 m-es), kézilabda kapukkal (2x3 m-es) kerülnek megrendezésre. A pálya talaja bármilyen lehet (füves, salakos, bitumenes, földes). A mérkőzések játékidője 2x10 perc futóórával. A várakozási idő 5 perc. Játékos létszám 5+1 fő.
- A mérkőzéseket 5-ös méretű labdával kell lejátszani. **Tornacipő és gumistoplis labdarúgó cipő használata egyaránt engedélyezett.** A mérkőzés megkezdéséhez legalább 4 játékos jelenléte szükséges, ebből 1 játékos a kapus.
- Játékost cserélni csak a saját térfélen lehet. Szabálytalan csere esetén sárga lap és közvetett szabadrúgás következik. A játékos-cserét nem kell bejelenteni, kivéve a kapuscserét. „Repülő cserék” (amikor a labda játékban van) korlátlan mennyiségben hajthatók végre. A cserejátékos csak akkor léphet pályára, ha a lecserélt játékos már az oldalvonalon kívül van. Szabálytalan csere esetén bírói figyelmeztetés és közvetett szabadrúgás jár.
- Az oldalvonalon túlra jutott labda játékba hozása nemcsak kézzel, hanem lábbal is engedélyezett (a vonalról vagy a vonalon kívülről). Bedobásból, berúgásból közvetlenül gólt nem lehet elérni. A partdobást, partrúgást a védekező játékos nem zavarhatja.

- Becsúszni tilos!
- A büntetőrúgást 7 m-ről kell elvégezni.
- Az alapvonalat elhagyott labdát a kapus kézzel hozza játékba. A labda akkor kerül játékba, ha a büntetőterületet elhagyja. A kapusról ill. a védekező játékosról az alapvonalon túlra jutó labda szögletrúgást eredményez. A kapus a hazaadást kézzel nem foghatja meg.
- A játékvezetők sárga és piros lapot alkalmaznak. A kiállítás időtartama 2 perc vagy végleges. Végleges kiállítást kell alkalmazni kirívóan súlyos sportszerűtlenség (pl. ellenfél megütése, leköpése, a játékvezető súlyos megsértése stb.) esetén. Két perces kiállítás esetén a játékos visszajöhet, véglegesen kiállított játékos helyett két perc elteltével másik játékos beállhat. Egy játékos egy mérkőzésen kétszer kaphat 2 perces kiállítást, a második után végleg kiáll, majd a két perces büntetés letelte után másik játékos állhat be helyette. A végleg kiállított játékos automatikusan kizáródik a következő mérkőzésből, de a versenybizottság az eset súlyosságától függően hosszabb eltűntást is adhat.

### VERSENYZÉSI FORMA

**A rendezvényre az előzetes számítások alapján 8 csapatot várunk. A csapatok 2x4-s csoportokban, körmérkőzés formában döntenek el a csoporthelyezéseket (sorsolás a technikai értekezleten).**

Csapatlétszám:	<b>10 fő játékos + 2 fő felnőtt kísérő</b>		
Játékosok:	<b>5+1 fő játékos tartózkodhat a pályán</b>		
Pálya mérete:	<b>40x20 m</b>	Kapuméret:	<b>3x2 m</b>
Labdaméret:	<b>5-ös</b>	Játékidő:	<b>2x10 perc, 5 perc szünettel</b>

---

Mindenkinek sikeres versenyzést kívánunk!

Fogyatékosok Pest Megyei Sportszövetsége