



SPORT TEHETSÉGPROGRAM 2019

BARANYA MEGYEI ZSINÓRLABDA VERSENY

VERSENYKIÍRÁS

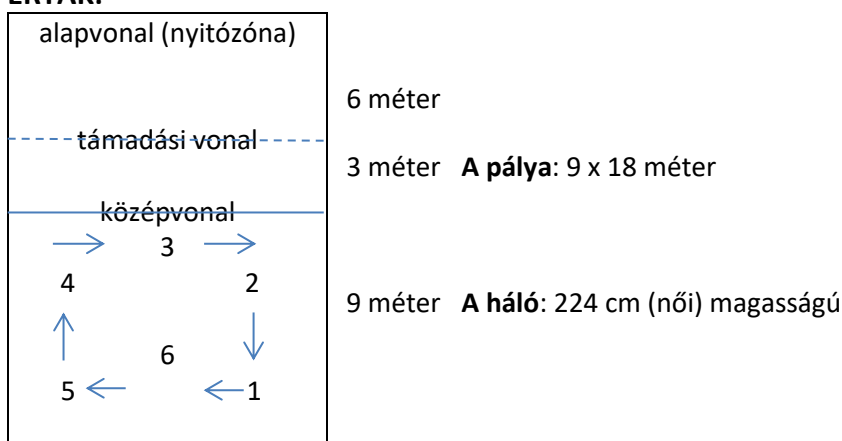


Verseny rendezője	A FODISZ megbízásából a Fogyatékkal Élők Baranya Megyei Sportszövetsége
Szakmai megvalósító	Fogyatékkal Élők Baranya Megyei Sportszövetsége
Helyszín, időpont:	Pécs, Éltes EGYMI 2019. december 10. 9,00 óra
Korosztályok (Fiú – lány)	ÉRTAK: II-VI. kcs. 1997.01.01-2007.12.31
Kategóriák	Értelmileg akadályozottak.
Igazolás, regisztráció	A versenyzők, diák- és szabadidő sportolók regisztrációja a www.fodisz.hu oldalon.
Díjazás	I.- III. helyezettjei érem, valamennyi csapat oklevél díjazásban részesül
Nevezési határidő	2019. december 09. 24:00 óráig
Nevezés	A diákolimpia versenyekre nevezni a FODISZ VESPA rendszerben kell! Nevezéssel kapcsolatos információ: Faludi László Baranya megyei versenyigazgató Tel: 20/536-1568, Email: faludi.laszlo.tie@gmail.com
	Lebonyolítással kapcsolatos információ: a nevezések függvényében a helyszínen állítjuk össze a programot.
Költségek	A versennyel kapcsolatos rendezési-díjazási költségeket a rendező biztosítja. Az utazási és egyéb költségek a résztvevőket terhelik.
Egyéb	<ul style="list-style-type: none"> • Kérünk minden csapatot, hogy a versenyzők TAJ kártyáját és diákigazolványát hozzák magukkal! A diákigazolványokat a versenyirodán jelentkezéskor szíveskedjenek bemutatni! • A diákolimpián a versenyzők saját felszerelésüket használhatják, követelmény a sportágnak megfelelő sportruházat. • Minden induló versenyzőnek érvényes orvosi (iskolaorvosi) igazolással kell rendelkeznie. • A versenybíróssággal kizárólag a csapatvezető tarthat kapcsolatot.

- Az elveszett értéktárgyakért, felszerelésért a rendezőség felelősséget nem vállal.
- A versenykiírásban a változtatás jogát fenntartjuk.
- A kiírásban nem szereplő valamennyi szakmai kérdésben a melléklet versenyszabályai érvényesek.
- Mindenkinek sikeres versenyzést kívánunk

Alapvető szabályok

ÉRTAK:



A csapat: 6 fő van egyidejűleg a pályán.

Csere: Játszmánként korlátlan cserére van lehetőség, de csak az edző előzetes jelzése alapján, a játék menetének zavarása nélkül.

Játékidő: 10 perc

A játékosok állásrendje: Nyitáskor a játékosoknak az ábrán látható alakzatot kell felvenniük, nyitás után azonban a saját térfelükön tetszés szerint elmozdulhatnak. Nyitáskor, illetve előtte a nyitó csapat tagjai az óramutató járásának irányába egy forgást végeznek.

Pontozás: Minden hiba pontnak számít – ha a csapat hibázik nyitáskor, labdatovábbításakor illetve bármilyen hibát követ el, a labdamenetet az ellenfél nyeri.

- ha az ellenfél nyitott, pontot nyer és folytatja a nyitást
- ha a nyitást fogadó csapat nyeri a labdamenetet, elnyeri a nyitásjogot és pontot is kap

Tehát, pontot nem csak a nyitó érhet el!

Nyitás: a játékvezető sípjele után a labdát a jobb hátsó játékos (1-es számú helyen álló) hozza játékba (bárhogyan, csak átmenjen) az alapvonal mögül, a nyitózózából ill. az alapvonallal párhuzamosan húzott vonal mögül, ami a hálótól kb. 6 méterre van (*Vonalra lépni nem szabad!*). Nyitási kísérlet nincs, azaz egyből nyitni kell.

Nyitáshiba:

- ha nem a nyitásra jogosult nyit,
- ha a labda nem megy át a nyitó csapat térfelén,
- érinti a nyitó csapat valamelyik játékosát,
- vagy az ellenfél térfelén a határokon kívül érinti a talajt.

Ha a labda hálót ért és átment fölötte, akkor az nem hiba – a játék mehet folyamatosan tovább. A nyitó csapat mindaddig folytatja a nyitást, ameddig csapata hibát nem követ el. Ekkor a nyitásjogot a másik csapat kapja meg, a nyitást a nyitásra jogosult játékosnak kell végeznie.

A labda játékban: a nyitójátékos az „alpvonal” mögül hozza játékba a labdát – próbálja átdobni a háló fölött az ellentérfele. A továbbiakban a játékosoknak el kell kapniuk az érkező labdát – ez lehet a vonalon és azon kívül is – (*labdával a kézben lehet futni!*), majd legfeljebb 2 átadás után (*minél rövidebb ideig tartsa egy játékos a labdát magánál*) juttassák a háló fölött úgy, hogy lehetőleg az ellenfél ne tudja azt megfogni és a labda a határvonalakon belül érintse a talajt.

A labda továbbítása történhet kézzel, fejjel ill. lábbal is – mindegyik egy érintésnek számít. A labda a játékos bármely testrészét érintheti! A háléhoz ért labdával is lehet folytatnia játékot, érvényes érintési számokon belül! Sáncoláson kívül legfeljebb háromszor érinthető a labda. Utána bárki beleérhet, másodszor is! Labdával („*leütés*”; „*átütés*”; „*ejtés*”) és labda nélkül („*sáncolás*”) is fel lehet ugrani a hálónál, de csak az első sor köteles játékosok valamelyikének (*2-es, 3-as, 4-es helyen állóknak*).

A háléhoz érni és átnyúlni fölötte semmilyen körülmények között nem szabad – hibának minősül.

Ha a két ellenfél együtt követ el hibát = kettőshiba → újból kell játszani a labdamenetet.

A háló alatt (*a középvonalon*) teljes talppal tilos, ellenben a vonalra lépni lehet.

A bajnokságot az a csapat nyeri, amely több meccset nyert.

2019. november 19.

Fogyatékkal Élők Baranya Megyei
Sportszövetsége